Учебная программа

ПЕРВЫЙ ШАГ

для детей 7-8 лет



ЧТО ПОЛУЧАЕТ ВАШ РЕБЕНОК ВО ВРЕМЯ ОБУЧЕНИЯ В ШАГе?

Полезные цифровые навыки

Ребенок уверенно начинает работать с компьютером, знакомится с современными технологиями — все это пригодится ему в школе, будущих профессиях и жизни.

Развитие талантов и интересов

Программа создана так, чтобы попробовать себя в разных сферах: от рисования до программирования, от видеомонтажа до 3D-моделирования. Ребенок открывает, что ему действительно нравится.

Уроки, которые хочется посещать

Каждое занятие — это приключения, творчество и маленькие достижения. Без скучной теории — только то, что интересно именно детям 7–9 лет.

Мотивация к обучению

На каждом занятии ребенок обязательно получает вдохновляющий результат в личной или командной работе.

Обучение с профессиональными и вовлеченными преподавателями

С вашим ребенком работают преподаватели с техническим опытом, которые являются заботливыми наставниками и умеют вдохновлять, объяснять, поддерживать.

Обучение, которое готовит к будущему

Программа помогает сформировать первые важные навыки: логику, внимание, самостоятельность, креативное мышление и цифровую грамотность — фундамент для любой профессии будущего.

ПЕРВЫЙ ГОД

SCRATCHLAB

Создание своей первой игры, мультфильма и сказочной истории в ScratchLab. Освоение блочного программирования: применение команд, событий, циклов и условий в Tynker. Создание, анимация и озвучка персонажей. Создание собственного музыкального трека для проекта с помощью Suno AI.

3D-МЕЙКЕР

Разработка собственных 3D-сцен, персонажей и первого проекта в стиле Minecraft. Создание собственных 3D-моделей из вокселей: животных, растений, домов и волшебных локаций. Работа с цветом, светом и визуальными иллюзиями в 3D-сценах: создание порталов, магических предметов, зелий и эффектов.

МУЛЬТИПЛІКАЦІЯ

Создание собственных мультфильмов, которые не только выглядят ярко, но и взаимодействуют со зрителем — персонажи движутся за мышкой, реагируют на клики и оживают кадр за кадром. Создание покадровой анимации, программирование движений персонажей. Работа с искусственным интеллектом: генерация уникальных иллюстраций для своего проекта в Runway и создание фантастических фонов в Adobe Firefly.

LEGO KIDS

Конструирование и программирование роботов на базе Lego WeDo. Построение алгоритмов для управления поведением собственных роботов. Использование ИИ Brickit для улучшения моделей, автоматизации движений и реакций.

SOUNDLAB

Создание собственного подкаста на Spotify: запись и редактирование звука, микширование и генерация треков с помощью ИИ Soundraw и Suno. Создание песен с несколькими голосами, создание саундтреков и треков к любимым мультфильмам и играм. Создание музыкальных треков в различных жанрах и настроениях. Запись интервью и генерация ярких обложек для своего канала.

МЕГААРТ 2D

Создание уникальных стикеров, комиксов и фантастических иллюстраций с помощью генеративного искусственного интеллекта Hotpot AI. Рисование с помощью умного помощника AutoDraw, который подсказывает и помогает создать идеальные формы. Оживление персонажей: добавление движений, эмоций и танцев в онлайн-редакторе sketch.metademolab.com, который превращает рисунки в 2D-анимацию.

ВТОРОЙ ГОД

REELS STUDIO

Создание вирусного контента для социальных сетей: роликов с ИИ-аватарами и фантастическими сценами, словно из снов машин, с помощью Pika Labs и Lumalabs AI. Создание динамичных видео и эффектов с ИИ Kapwing для Filmora, озвучка видео с Descript. Освоение техники Stop Motion: съемка бумажных и кукольных анимаций. Съемка настоящей рекламы в роли режиссера и актера.

ROBOMACTEP

Проектирование и сборка различных роботов: от танцора и уборщика до уникальных моделей с характером. Программирование последовательности действий робота, подготовка роботов к соревнованиям. Работа с датчиками расстояния и цвета. Использование ИИ Brickit для добавления новых функций и действий для робота.

CODECRAFT

Разработка игры по собственному сценарию и проектирование увлекательных игровых локаций, лабиринтов в Minecraft Education. Программирование уникальных способностей собственного героя. Создание оригинального скина с помощью ИИ SkinGenerator.io, который сделает персонажа особенным.

3D-СКУЛЬПТИНГ

Разработка собственных объемных 3D-фигур, их оживление в ИИ-анимациях и подготовка к печати на 3D-принтере с помощью SolidWorks и Trellis. Генерирование новых идей для проектов и дизайнов с ИИ Krea AI.

ДИЗАЙН-СТУДИЯ EXPRESS

Создание собственных логотипов, постеров, открыток, небольшого современного сайта и ярких видео для соцсетей с использованием мощных возможностей Adobe Express для дизайна и ИИ Firefly, Bing, Flux1 для создания уникальных изображений и генерации креативных идей.

МУЛЬТИАЙТИ

Изготовление собственного познавательного мультсериала: от идеи, сценария и разработки главных персонажей до готовых короткометражных серий. Анимация героев, их эмоций и диалогов с использованием ИИ Animatron и Animaker, генерация ярких сцен и развития сюжета с ИИ Kaiber и Genmo.

Откройте камеру телефона на iPhone или приложение «Сканер» на Android

Наведите на QR-код

Нажмите на появившуюся ссылку

Выберите ваш город